Cahier des charges Projet 2

*Formation Développeur Web*

OpenClassrooms

Mentor : Valentin Karkouz

**Table des matières**

[1. Présentation 2](#_Toc64494021)

[2. Style image et texte 2](#_Toc64494022)

[3. Fonctionnalités 2](#_Toc64494023)

[4. Contraintes 2](#_Toc64494024)

[5. Livrables 3](#_Toc64494025)

[6. Soutenance 3](#_Toc64494026)

# Présentation

* Outil de planification de vacances
* Permet aux usagers de trouver des hébergements et des activités dans la ville de leur choix
* Filtrés par thématique, par exemple leur budget ou leur ambiance
* Nouveau design basé sur les principes du Material Design

# Style image et texte

* Icônes : Font Awesome
* Couleurs charte : bleu #0065FC
* Version plus claire : #DEEBFF
* Gris fond #F2F2F2
* Police : Raleway
* Choix d’image le plus adapté libre

# Fonctionnalités

* Bouton de recherche d’hébergements par ville pas encore fonctionnel (lien vide)
* Filtres non fonctionnels
* Filtres animés : changement d’apparence au survol (effet libre)
* Menu : “Hébergements” et “Activités” sont des ancres qui mènent à la cible
* Responsive Design : Desktop et mobile suivre maquette / Tablette libre

# Contraintes

* Pas de framework ou pré-compilateur CSS
* Utiliser Visual Studio Code avec plugins : Live Server ou Prettier
* Intégrer les icônes Font Awesome
* Utiliser Flexbox ou CSS Grid
* Aucune erreur ni alerte au validateur W3C HTML et CSS
* Être compatible avec les dernières versions de Chrome et Firefox
* Séparer le HTML et le CSS et à organiser ton dossier de rendu
* Versionner ton code avec Git
* Déploie la page sur GitHub Pages ou GitLab Pages
* Le repo GitHub doit être nommé avec la convention suivante : Nomcomplet\_#\_Datedémarrage. Le # correspond au numéro du projet sur le parcours et la date doit être au format jjmmaaaa. Par exemple, FrancoisLenotre\_3\_05032020.

# Livrables

* Un lien vers votre repository GitHub ou GitLab.
* Vous devez versionner votre code sur GitHub ou GitLab.
* Votre repository doit être accessible.
* Un lien vers votre page web hébergée en ligne sur GitHub Pages ou GitLab Pages, pour présenter votre maquette.

*Pour faciliter votre passage au jury, déposez sur la plateforme, dans un dossier nommé “P2\_nom\_prenom”, tous les livrables du projet. Chaque livrable doit être nommé avec le numéro du projet et selon l'ordre dans lequel il apparaît, par exemple “P2\_01\_lienGithub”, “P2\_02\_lienpageweb”, et ainsi de suite.*

# Soutenance

Durant la présentation orale, votre évaluateur jouera le rôle de Sarah, votre manager :

Présentation des livrables : Vous présenterez votre travail à votre évaluateur en expliquant vos choix techniques. (10 minutes)

Discussion : votre évaluateur, jouant toujours le rôle de votre manager, va vous questionner sur la façon dont vous avez intégré les éléments ainsi que sur votre utilisation de Git et GitHub. Comme vous venez d’arriver dans l’équipe, il est important que vous vous familiarisiez avec les pratiques de l’équipe ! (15 minutes)

Votre évaluateur questionnera vos choix, soyez donc prêt à défendre votre travail. À la fin de la session, votre évaluateur reprendra son rôle de mentor pour que vous puissiez débriefer ensemble.

Vous vous demandez par où commencer ? Suivez nos conseils dans cette video pour vous organiser et faire le point avant votre première session de mentorat !

<https://openclassrooms.com/fr/paths/185/projects/639/assignment>

# Questions et Notes

* Comment trouver la police utiliser et la taille avec Photoshop
* Nouveau commentaire Visual Codes : CTRL + C + K
* Remplir les meta
* Page template en 1440px